



Club del Árbitro

FEB



FEB

FEDERACIÓN ESPAÑOLA
DE BALONCESTO

SIMULACIONES

Agosto 2016



SIMULACIONES



Club del Árbitro FEB

Definición

Simulación es la acción cometida por un jugador fingiendo que recibe una falta o realizando movimientos exagerados con el fin de que parezca que ha recibido una falta y por tanto conseguir una ventaja injusta.



SIMULACIONES



Club del Árbitro FEB

- Suele producirse en situaciones de carga / bloqueo.
- Los árbitros deben entender el juego y los movimientos técnicos y tácticos de los jugadores: así se consigue no caer en las simulaciones.
- Este tipo de comportamiento no tiene sitio dentro del espíritu de la deportividad y el juego limpio.
- ¡Limpia el juego! ¡Y límpialo pronto!



SIMULACIONES



Club del Árbitro FEB

- Ciertos jugadores y jugadoras intentan engañar al árbitro simulando un contacto causado por un adversario, o exagerando un mínimo contacto.
- Algunos defensores sin posición legal de defensa intentan provocar un contacto en su torso para dejarse caer hacia atrás simulando una falta en ataque.



SIMULACIÓN NORMAL



Club del Árbitro FEB

- Un jugador simula una falta pero no provoca ningún contacto ilegal:
 1. Se avisa al jugador y a su entrenador en cuanto se detenga el partido.
 2. Cualquier otra simulación de ese equipo conlleva una Falta Técnica.
 3. Cada equipo tiene derecho a un aviso.



SIMULACIÓN EXCESIVA



Club del Árbitro FEB

- Un jugador simula de manera excesiva (sin contacto del oponente) y no provoca ningún contacto ilegal:
 1. Falta Técnica directa (comportamiento antideportivo)



SIMULACIÓN y CONTACTO ILEGAL



Club del Árbitro FEB

Si un jugador

- Simula provocando un contacto ilegal, ¡sanciona la falta al simulador!
- Si hay falta en una acción, no puede haber simulación en la misma acción.



PROTOCOLO DE SIMULACIÓN



Club del Árbitro FEB

Señal de simulación

Dos veces la nueva señal de “levantar el brazo” (empezando desde arriba)



PROTOCOLO DE SIMULACIÓN

AVISO DURANTE EL JUEGO

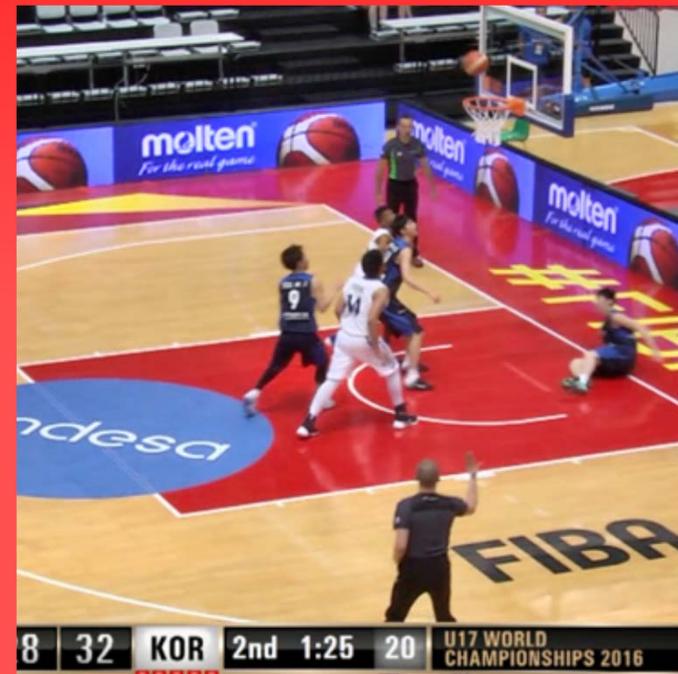


Club del Árbitro FEB

Protocolo para la simulación (durante el juego)

a) Un jugador simula durante el juego (no paramos el juego)

b) Efectúa la señal de “levantar el brazo” para indicar la simulación



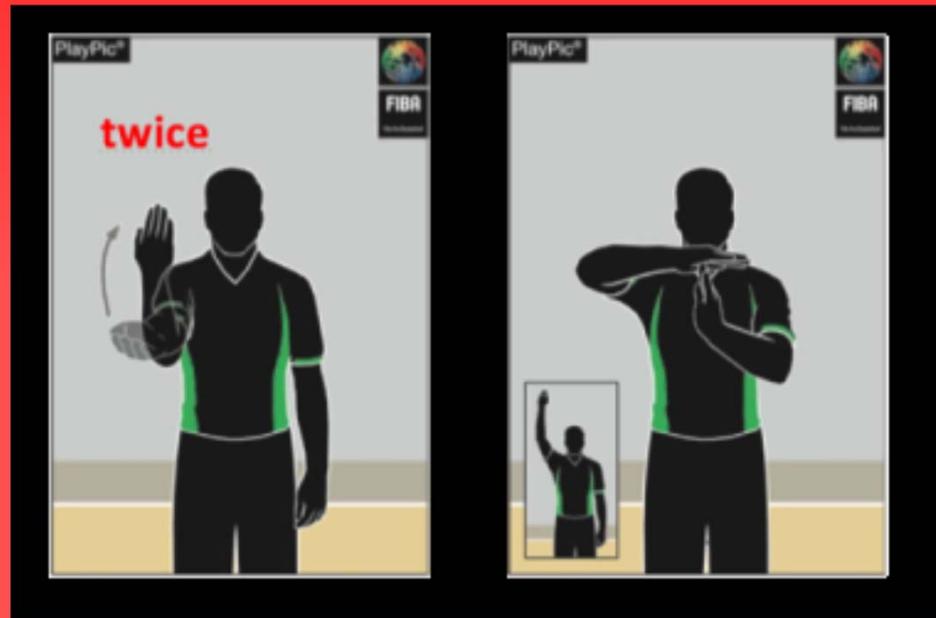
PROTOCOLO DE SIMULACIÓN

AVISO EN LA SIGUIENTE INTERRUPCIÓN



Club del Árbitro FEB

- Protocolo para la simulación (en la siguiente interrupción con reloj parado)
- a) Comunica el aviso al jugador y al entrenador, así como a tus compañeros
 - b) Efectúa la señal de “levantar el brazo” seguida de la señal de Falta Técnica



PROTOCOLO DE SIMULACIÓN

REPETICIÓN o EXCESIVA

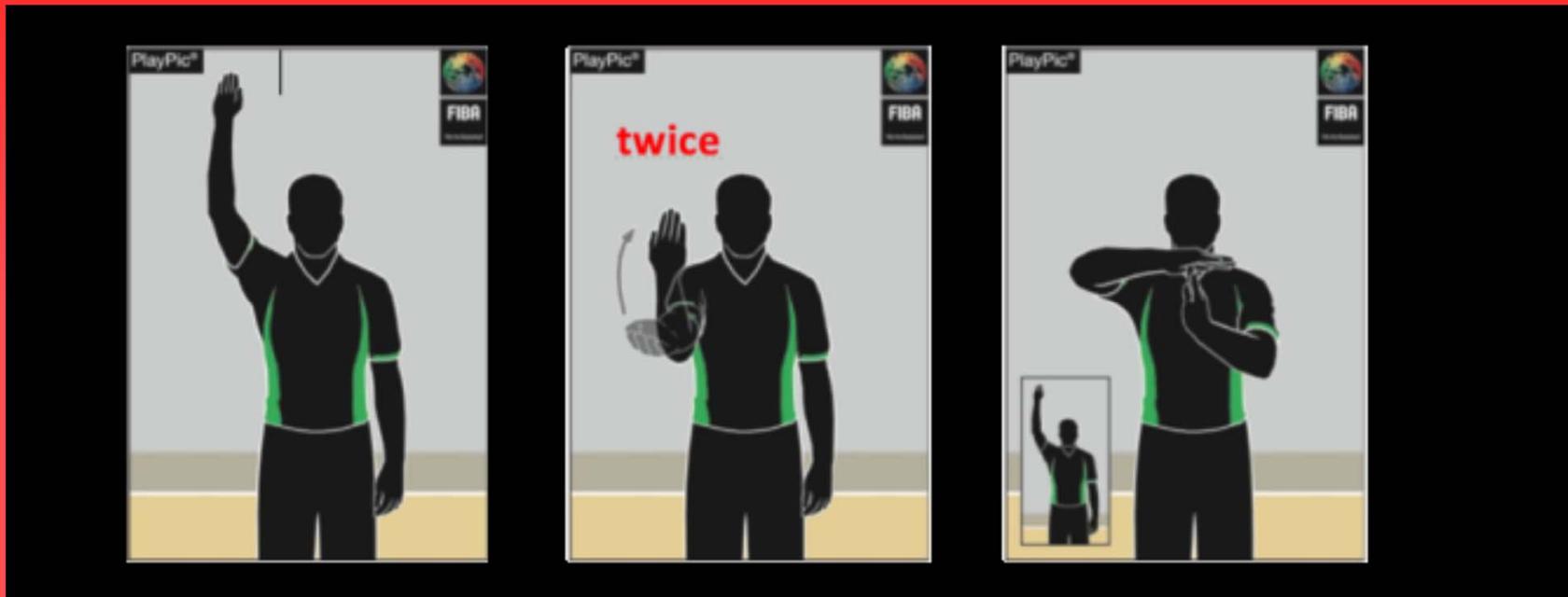


Club del Árbitro **FEB**

En caso de repetirse o en una acción excesiva* que conlleve una falta técnica

Haz sonar el silbato y

- Señal para detener el reloj
- Señal de “levantar el brazo”
- Seguido de la señal de Falta Técnica



* Sin contacto en la jugada o una acción excesiva (simulación)